

Nature:_____

Demeanor:_____

Chronicle:_____

Physical

Strength:_____●○○○○○○○○○○○

Dexterity:_____●○○○○○○○○○○○

Stamina:_____●○○○○○○○○○○○

Blood/Gnosis/Quin/Pathos/Glamour:

○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□

Brawl:

○○○○○○○○○○○

Firearms:

○○○○○○○○○○○

Melee:

○○○○○○○○○○○

Dodge:

○○○○○○○○○○○

Powers:

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

Social

Charisma:_____●○○○○○○○○○○○

Manipulation:_____●○○○○○○○○○○○

Appearance:_____●○○○○○○○○○○○

Hmnty/Rage/Arete/Corpus/Banal:

○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□

Initiative:

○○○○○○○○○○○

Stealth:

○○○○○○○○○○○

Sense:

○○○○○○○○○○○

Rank:

○○○○○○○○○○○

Powers:

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

Mental

Perception:_____●○○○○○○○○○○○

Intelligence:_____●○○○○○○○○○○○

Wits:_____●○○○○○○○○○○○

Willpower:

○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□

Health

K S A

Bruised -0 □□□

Hurt -1 □□□

Injured -1 □□□

Wounded -2 □□□

Mauled -2 □□□

Crippled -5 □□□

Incapacitated □□□

Notes/Appearance:

Name:_____

Nature:_____

Race:_____

Demeanor:_____

Group:_____

Chronicle:_____

Physical

Strength:_____●○○○○○○○○○○○

Dexterity:_____●○○○○○○○○○○○

Stamina:_____●○○○○○○○○○○○

Blood/Gnosis/Quin/Pathos/Glamour:

○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□

Brawl:

○○○○○○○○○○○

Firearms:

○○○○○○○○○○○

Melee:

○○○○○○○○○○○

Dodge:

○○○○○○○○○○○

Powers:

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

Social

Charisma:_____●○○○○○○○○○○○

Manipulation:_____●○○○○○○○○○○○

Appearance:_____●○○○○○○○○○○○

Hmnty/Rage/Arete/Corpus/Banal:

○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□

Initiative:

○○○○○○○○○○○

Stealth:

○○○○○○○○○○○

Sense:

○○○○○○○○○○○

Rank:

○○○○○○○○○○○

Powers:

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

_____○○○○○○○○○○○○○

Mental

Perception:_____●○○○○○○○○○○○

Intelligence:_____●○○○○○○○○○○○

Wits:_____●○○○○○○○○○○○

Willpower:

○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□

Health

K S A

Bruised -0 □□□

Hurt -1 □□□

Injured -1 □□□

Wounded -2 □□□

Mauled -2 □□□

Crippled -5 □□□

Incapacitated □□□

Notes/Appearance:
